PUPBO

ПАПБО КАК НАСТОЯЩИЙ ЩЕНОК

Посмотреть видеоинструкцию

ВНИМАНИЕ! Если Папбо не отвечает на 3 предзаписанные команды (на английском языке), то, возможно, он не может распознать ваш голос. Рекомендуется записать новое имя и персонализированные команды, чтобы играть с собакой в лояльном режиме.

КАК ЗАПИСАТЬ ПЕРСОНАЛИЗИРОВАННЫЕ КОМАНДЫ?

Шаг 1: Дайте щенку новое имя

1.Включите игрушку (рис. 1). Глаза Папбо начнут мигать в течение нескольких секунд, а затем щенок поприветствует вас. Если глаза начали постоянно гореть зеленым, то Папбо готов к обучению новым командам с помощью косточки.

2.Переключите диск с командами на команду №12 (рис. 2). Убедитесь, что логотип команды находится непосредственно у указателя (рис. 2а)

3.Вставьте умную косточку в рот щенку согласно стрелочке (рис. 3а). Глаза щенка станут оранжевыми, вы услышите одиночный звук БИП, а косточка начнет мигать. (рис. 3)

4.Назовите имя, которые вы хотите дать щенку (например, Шарик), после этого вы услышите одиночный звуковой сигнал БИП. После этого назовите имя еще раз. Если имя будет удачно записано оба раза, то вы услышите одиночный звуковой сигнал БИП, а глаза щенка начнут светиться зеленым.

Внимание:

- Если вы услышите 2 последовательных сигнала БИП во время записи, то это значит, что щенок не запомнил вашу команду. Повторяйте имя до тех пор, пока не услышите одиночный звуковой сигнал. При этом глаза у собаки должны поменять цвет на зеленый (рис. 4).
- Если глаза поменяли цвет на зеленый, но вы не услышали звуковой сигнал – щенок не запомнил команду. Извлеките косточку изо рта и повторите действия с 4 пункта.

5.Извлеките умную косточку изо рта щенка. Поздравляем! У него теперь новое имя – Шарик (как пример).

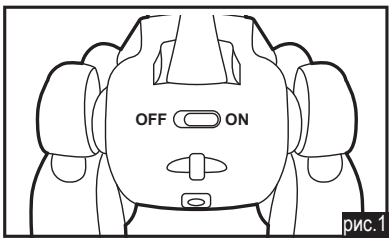

рис.1

рис.2

рис.2а

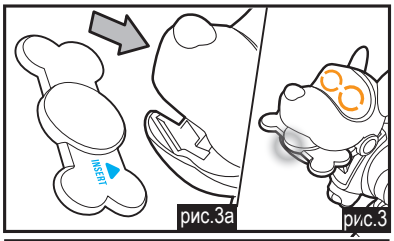

рис.3а рис.3

Шаг 2: Обучите Шарика (как пример) персонализированным командам

1.Включите игрушку (рис. 1). Глаза Шарика начнут мигать в течение нескольких секунд, а затем щенок поприветствует вас. Если глаза начали постоянно гореть зеленым, то Шарик готов к обучению новым командам с помощью косточки.

2.Переключите диск с командами на любую команду (1-11) (рис. 5). Убедитесь, что логотип команды находится непосредственно у указателя (рис. 5а) (Например 9=Хороший мальчик).

3.Вставьте умную косточку в рот щенку согласно стрелочке (рис. 3а). Глаза щенка станут оранжевыми, вы услышите одиночный звук БИП, а косточка начнет мигать. (рис. 3)

4.Назовите команду, которой вы хотите обучить Шарика (например: Хороший мальчик), после этого вы услышите одиночный звуковой сигнал БИП. После этого назовите команду еще раз. Если команда будет удачно записано оба раза, то вы услышите одиночный звуковой сигнал БИП, а глаза щенка начнут светиться зеленым.

Внимание:

-Если вы услышите 2 последовательных сигнала БИП во время записи, то это значит, что щенок не запомнил вашу команду. Повторяйте имя до тех пор, пока не услышите одиночный звуковой сигнал. При этом глаза у собаки должны поменять цвет на зеленый (рис. 4).

-Если глаза поменяли цвет на зеленый, но вы не услышали звуковой сигнал - щенок не запомнил команду. Извлеките косточку изо рта и повторите действия с 4 пункта.

5.Извлеките умную косточку изо рта щенка. Поздравляем, он выучил новую команду!

6.Чтобы записать другие команды, выберите команду под другим номером и следуйте инструкциям с пункта 2.

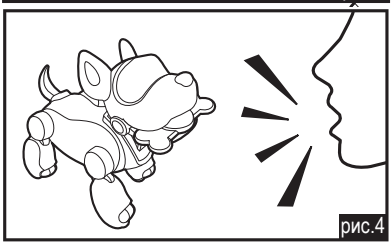
рис.4

рис.5

рис.5а

Шаг 3: Даем команду

Включите игрушку и дождитесь, пока глаза не станут постоянно светиться зеленым без миганий. (рис. 6)

1. Кода щенок будет стоять спокойно, позовите его - Шарик! Или любым другим именем, которые вы дали в шаге 1. Если его глаза стали оранжевыми (рис. 6а), это значит, что он вас понял и готов выполнять дальнейшие команды.

2.Назовите любую команду, которую вы записали в шаге 2и наблюдайте, как Шарик будет ее выполнять.

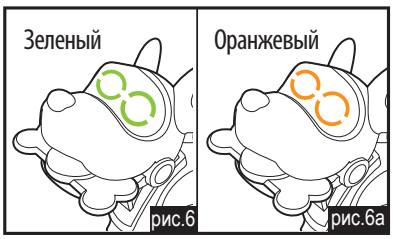

рис.6 рис.6а

ПРИМЕЧАНИЯ:

- Длина голосовой команды или имени не должна быть менее 2 слогов, а также не должна превышать 3 секунды.
- Посторонние шумы будут влиять на точность выполнения команды. Записывайте команды в тихой обстановке.
- Во время записи персонализированной команды убедитесь, что произношение остается неизменным.
- Если вы во время игры заметили, что щенок функционирует не нормально, перезагрузите его.